

СОГЛАСОВАНО
УТВЕРЖДАЮ Начальник отдела



Директор ГБОУ

_____ Е.Н. Гавриленко

_____ Лебедева Е.Н.

« _____ » _____ 2016 года

« _____ » _____ 2016 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении соревнований по пионерболу

среди школьных спортивных клубов

Фрунзенского района Санкт-Петербурга

в 2016-2017 учебном году

2016 г.

Санкт-Петербург

1. Цели и задачи

- популяризации игры в пионербол среди школьников;
- привлечения детей и подростков к регулярным занятиям физической культурой и спортом, направленных на укрепление здоровья, профилактики вредных привычек и правонарушений;
- воспитания эстетических и нравственных качеств воспитанников ШСК;
- выявления сильнейших команд и учащихся.

2. Сроки и место проведения

Соревнования по пионерболу в рамках первенства ШСК проводятся в марте-апреле 2017 года, на базе базовых ОУ, финал ГБОУ СОШ № 322. Начало соревнований в 15 часов. Сбор команд за 15 минут до начала игр.

3. Руководство проведением первенства

Общее руководство соревнованиями осуществляется Районный Опорный Центр Школьных Спортивных Клубов Фрунзенского района.

Организация и проведение Первенства школьных спортивных клубов Фрунзенского района по пионерболу возлагается на Государственное бюджетное образовательное учреждение №322 -ШСК «Палестра» Фрунзенского района Санкт-Петербурга

Судейство соревнования осуществляется и возлагается на главную судейскую коллегию представителей ШСК Фрунзенского района.

Главный судья А.Н.Нилова.

3. Участники первенства

К участию в соревнованиях допускаются учащиеся 2004-2005 г.р. (мальчики и девочки). Состав команды 6 человек, (4м.+2д.) количество запасных неограниченно. Иметь единую форму.

4. Программа первенства

Соревнования проводятся согласно правилам ФИВА. Система розыгрыша проведения соревнований определяется на заседании судейской коллегии. Календарь игр и турнирная таблица будут вывешены на сайте РОЦ ШСК.

5. Определение победителей и награждение

Команды, занявшие призовые места и лучшие игроки награждаются грамотами.

6. Заявки

Предварительные заявки на участие в соревнованиях принимаются до 1 марта 2017 года в РОЦ ШСК по адресу ул. ОлекоДундича, 38 корп. 3. (3510912@mail.ru)

В случае отсутствия заявки при проведении соревнования, команда не допускается до соревнований. Заявки должны соответствовать стандартному образцу с визой врача школы. / приложение №1/

7. Порядок рассмотрения протестов и конфликтных ситуаций.

В случаях нарушений правил соревнований, протесты фиксируются в протоколах и в течение 24 часов заявления подаются главному судье соревнований.

Методист РОЦ ШСК _____ / Т.Н. Васильева /
3510912@mail.ru

**Районный опорный центр
школьных спортивных клубов
Фрунзенского района**



Структурное подразделение ГБОУ СОШ № 322, Фрунзенского района
192289, Санкт-Петербург, ул. ОлекоДундича, д. 38, корп. 3
Тел: 8 (812) 708-28-63. odod322@rambler.ru

ЗАЯВКА ШСК « _____ »

(название)

ГБОУ № _____

(ОУ)

Команда _____

(название команды)

Соревнование _____

(название)

| № п/п | Фамилия, имя, отчество | Дата рождения | Класс | Допуск врача |
|-------|------------------------|---------------|-------|--------------|
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |

Представитель команды _____ / _____ /

(подпись)

(ФИО)

Тел: _____

(контактный телефон)

Директор ГБОУ № _____ / _____ /

(подпись)

(ФИО)

Правила игры в «Пионербол»

Игра ведётся с волейбольным мячом на волейбольной площадке. Высота сетки 220см. В каждой команде 6 человек. Площадка по количеству игроков условно разделена на 6 зон. Игроки перебрасывают мяч через сетку и стремятся мячом попасть в пол противника. Каждая ошибка – очко. В этой игре, как в волейболе, игроки перемещаются по площадке в следующую зону по часовой стрелке после выигрыша подачи. После 15 очков команды меняются сторонами поля, и разыгрывается вторая партия. Если результат двух партий 1: 1, назначается третья (решающая) партия, игра ведётся до разницы в 2 очка.

Игра начинается с подачи: один из игроков, стоя за лицевой линией площадки, делает бросок одной рукой через сетку на половину противника. Заступ при подаче – потеря очка. Игроки команды – противника ловят мяч и перебрасывают мяч обратно, можно сделать одну передачу своему игроку, делать шаги с мячом в руках нельзя. Ловя мяч, нельзя прислонять его к туловищу. И так далее до тех пор, пока мяч не упадёт на землю, тогда бросившей мяч команде засчитывается одно очко.

Основные правила игры

- Переход игроков производится после получения командой права на подачу мяча.
- Игра продолжается до тех пор, пока одна из команд не наберёт 15 очков и не будет иметь перевеса в два очка.
- Выигрыш двух партий в любой последовательности даёт команде победу.
- Право выбора стороны или подачи определяется жеребьёвкой.
- После окончания партии команды меняются сторонами, первой подаёт проигравшая предыдущую партию команда.
- Смена сторон производится после каждой партии.
- В решающей (третьей) партии при наборе одной из команд 8 очков производится смена сторон. Подачу после смены производит тот же игрок.
- Количество замен в игре не ограничено.
- Если мяч улетел за линию поля противника – в аут или за боковую линию, и касания рук не было, то очко засчитывается той команде, которая принимала подачу. Если касание произошло, то очко засчитывается той команде, которая подавала мяч.
- Если мяч при подаче коснулся сетки и перелетел на сторону противника – игра продолжается.
- В игре касание мяча сетки ошибкой не считается.
- **Если мяч при подаче коснулся сетки и упал на сторону подающей команды – ошибка.**
- Если игрок прикоснулся к мячу два раза подряд – ошибка.
- **Игрок прикоснулся к сетке – ошибка.**
- Мяч, приземлившись на черту, считается правильным (ограничительная черта считается площадкой).
- подача осуществляется игроком, стоя за лицевой линией. Заступ при подаче за лицевую линию – ошибка.
- Игроки одной команды могут сделать на своей половине одну передачу мяча.
- Делать шаги с мячом запрещено.
- Игрок перешёл через среднюю линию - ошибка, если только наступил – не нарушение.
- Если игрок поймал мяч за пределами площадки, игра продолжается.

